

Силабус курсу

Проектно-художній практикум

Ступінь вищої освіти – бакалавр

Освітня програма «Професійна освіта (Сфера обслуговування)»

Рік навчання: 2, Семестр: 3

Кількість кредитів: 3 Мова викладання: українська

Керівник курсу

ПІП

канд. пед. наук., викладач **Уруський Андрій Володимирович**

Контактна інформація

ел. пошта: a_uruskij@i.ua

Опис дисципліни

Дисципліна «Проектно-художній практикум» спрямована на формування у здобувачів вищої освіти таких компетентностей: здатність аналізувати стилі інтер'єру та вимоги до них при проектуванні предметного наповнення інтер'єру закладів сфери обслуговування; здатність застосовувати творчі методи у проектуванні предметів інтер'єру готельно-ресторанного господарства; ознайомлення студентів із типовою послідовністю проектування предметного наповнення інтер'єру приміщення закладів сфери обслуговування; вміння проводити дослідження й аналіз аналогів предметів, художніх виробів та декору в інтер'єрі та знаходити свій особистий варіант вирішення завдання; здатність використовувати сучасне програмне забезпечення для проектування предметного наповнення інтер'єру готельно-ресторанного господарства; здатність досягати успіху в професійній кар'єрі, розробляти і представляти візуальні презентації власних проектів.

Структура курсу

Години (лек. / лаб.)	Тема	Результати навчання	Завдання
0 / 10	1. Стилi в інтер'єрі	Бути обізнаним у стилях в оформленні інтер'єру. Знати різноманіття стильових рішень в дизайні інтер'єру закладів готельно-ресторанного господарства. Знати відмінні характеристики і атрибути стилістичного рішення предметного середовища закладів готельно-ресторанного господарства. Знати конструктивні елементи приміщення, які використовуються в інтер'єрі закладів сфери обслуговування.	Практ. завдання, питання

0 / 10	2. Предметне наповнення в інтер'єрі закладів готельно-ресторанного господарства	Бути обізнаним у ролі та значенні предметів інтер'єру в дизайні інтер'єру закладів готельно-ресторанного господарства. Знати предмети інтер'єру, що використовуються у закладах готельно-ресторанного господарства та їх особливості.	Практ. завдання, питання
0 / 10	3. Декор в інтер'єрі закладів готельно-ресторанного господарства	Бути обізнаним в естетичній організації середовища закладів готельно-ресторанного господарства. Бути обізнаним у ролі та значенні декоративного оформлення інтер'єрів закладів готельно-ресторанного господарства, у різних стилях. Бути обізнаним у ролі та значенні мистецтва в інтер'єрі. Знати види декору та декоративних елементів в інтер'єрі закладів сфери обслуговування та їх специфіку.	Практ. завдання, питання
0 / 10	4. Художні вироби в інтер'єрі закладів готельно-ресторанного господарства	Бути обізнаним у значенні та видах художніх виробів, як засобу естетичної організації середовища закладів готельно-ресторанного господарства. Знати види художніх промислів та їх роль в оформленні інтер'єру готелю та ресторану. Бути обізнаним у взаємозалежності виду художнього виробу та стилю інтер'єру. Знати різновиди та особливості художніх виробів, які можуть використовуватись в інтер'єрах закладів готельно-ресторанного господарства.	Практ. завдання, питання
0 / 10	5. Методика проектування предметного наповнення в інтер'єрі.	Знати послідовність та вимоги до розробки проекту, Бути обізнаним у вимогах , що висуваються до спроектованого виробу: посильність, наступність, технологічність, економічність, екологічність, безпека, ергономічність, системність, творча спрямованість і цікавість, посильність, відповідність вимогам дизайну та композиції, суспільно-особистісна значущість. Вміти обирати тему проекту та здійснювати його проектування згідно запропонованої послідовності.	Практ. завдання, питання
0 / 10	6. Методи творчої діяльності у проектуванні.	Знати методи творчої діяльності: метод мозкового штурму, метод фантазування, метод фокального об'єкта. метод зразків, метод створення образу ідеального об'єкта, методи ситуаційного навчання (кейс метод) та ін. Вміти використовувати методи творчої діяльності при проектуванні предметного наповнення предметів інтер'єрів закладів сфери обслуговування.	Практ. завдання, питання
0 / 20	7. Проектування предметного наповнення в інтер'єрі	Вміти проектувати предмети інтер'єру, декору та художніх виробів для закладів готельно-ресторанного господарства для одного із стилів – готичний стиль, ренесансний стиль, стиль рококо, стиль класицизму та ін.	Практ. завдання, питання

0 / 10	8. Проектування предметів інтер'єрів з використанням комп'ютерних графічних редакторів за допомогою САПР	Бути обізнаним у ролі та призначенні програмного забезпечення ArchiCAD, PRO100, Sweet Home 3D, Planner 5D, Астрон Дизайн. Вміти здійснювати проектування інтер'єру приміщення в одній з програм САПР: ArchiCAD, PRO100, Sweet Home 3D, Planner 5D, Астрон Дизайн .	Практ. завдання, питання
--------	--	--	--------------------------

Літературні джерела

1. Галасюк С. С., Нездоймінов С. Г. Організація готельного господарства: навчально-практичний посібник. Київ: ФОП Гуляєва В. М., 2019. 204 с.
2. Даниленко В. Я. Дизайн: підруч. Харків: ХДАДМ, 2003. 320 с.
3. Иванова Л. А., Дышкантюк О. В., Полевая С. Е. Дизайн интерьера отельно-ресторанных объектов: учебное пособие: стереотип. изд. Херсон: ОЛДИ-ПЛЮС, 2018. 226 с.
4. Иванова Л. А., Котлик С. В. Промышленное проектирование в дизайне: монография. Одесса: Астропринт, 2015. 320 с.
5. Олійник О. П., Гнатюк Л. Р., Чернявський В. Г. Основи дизайну інтер'єру: навч. посіб. Київ: НАУ, 2011. 228 с.
6. Шумега С. С. Дизайн. Історія зародження та розвитку дизайну. Історія дизайну меблів та інтер'єра: навчальний посібник. Київ: Центр навчальної літератури, 2004. 298 с.
7. Чин Френсис Д. К., Бинжелли Корки. Дизайн интерьера: иллюстрированный справочник / перевод с англ. А. Андреев. Харків: Книжный клуб «Клуб семейного досуга», 2007. 336 с.

Інформаційні ресурси в Інтернеті

1. Визуализация в ArchiCAD, настройка материалов и освещения комнат. URL: <http://studyas.com/programmy-dlya-dizajna-interera/archicad/vizualizatsiya-v-archicad>.
2. Империя Архитектурное проэктирование. Готовые проекты гостиниц и мини-гостиниц. URL: <http://www.empirem.com.ua/services-minihotels-projects.php>.
3. Міні-готель Улісс. URL: https://ostrovok.ru/hotels/special/rooms/?utm_campaign=s_hot_city_cis_ua_odessa_2639.

Політика оцінювання

- **Політика щодо дедлайнів та перескладання:** роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку (80 % від можливої максимальної кількості балів за вид діяльності); перескладання модулів відбувається із дозволу деканату за наявності поважних причин (наприклад, лікарняний).

- **Політика щодо академічної доброчесності:** списування під час контрольних робіт та екзаменів заборонені (в т.ч. із використанням мобільних девайсів); мобільні пристрої дозволяється використовувати лише під час он-лайн тестування та підготовки практичних завдань в процесі заняття.
- **Політика щодо відвідування:** відвідування занять є обов'язковим; за об'єктивних причин (наприклад хвороба, міжнародне стажування) навчання може відбуватись в он-лайн формі за погодженням із керівником курсу.

Оцінювання

Остаточна оцінка за курс розраховується наступним чином:

Види оцінювання	% від остаточної оцінки
Модуль 1 (4 лабораторно-практичних робіт, що передбачають використання знань та вмінь з тем 1–4): практичні завдання, співбесіда, опитування відповідних теоретичних питань.	40
Модуль 2 (4 лабораторно-практичних робіт, що передбачають використання знань та вмінь з тем 5–8): практичні завдання, співбесіда, опитування відповідних теоретичних питань.	40

Розподіл балів, які отримують студенти

Змістовий модуль 1					Змістовий модуль 2					Підсумковий контроль	Сума
ЛР 1	ЛР 2	ЛР 3	ЛР 4	ЗМ	ЛР 5	ЛР 6	ЛР 7	ЛР 8	ЗМ 2		
10	10	10	10	40	10	10	10	10	40	20	100