

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
ТЕРНОПІЛЬСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ ПЕДАГОГІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ
ІМЕНІ ВОЛОДИМИРА ГНАТЮКА



ЗАТВЕРДЖЕНО:

В.о. ректора Володимир КРАВЕЦЬ

11 березня 2025р.

ПОЛОЖЕННЯ

**Про організацію та проведення спортивних, інтелектуальних та
творчих змагань
Тернопільського національного педагогічного університету імені
Володимира
Гнатюка під назвою «Кубок Володимира Гнатюка»**

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Це Положення визначає порядок «Кубка Гнатюка» Тернопільського національного педагогічного університету імені Володимира Гнатюка зі спортивних змагань, інтелектуальних та творчих конкурсів (далі - «Кубка Гнатюка»).

1.2. «Кубок Гнатюка» проводиться щороку серед факультетів Тернопільського національного педагогічного університету імені Володимира Гнатюка (далі - ТНПУ ім. В. Гнатюка).

1.3. Метою «Кубка Гнатюка» :

- виховання у молоді громадянських та патріотичних почуттів, культурних і естетичних смаків;
- формування поваги до вивчення історії рідного краю;
- популяризація постаті Володимира Гнатюка серед Студентів ТНПУ ім. В. Гнатюка;
- розширення пізнавального інтересу студентської молоді;
- популяризації здорового способу життя;
- підвищення спортивної майстерності студентів ТНПУ ім. В. Гнатюка;
- розвиток особистих творчих здібностей студентської молоді.

1.4. «Кубок Гнатюка» проводиться на добровільних засадах.

1.5. Інформація про проведення «Кубка Гнатюка» розміщується на офіційному сайті ТНПУ ім. В. Гнатюка, офіційних сторінках студентського самоврядування та спортивного клубу у соціальних мережах, а також у засобах масової інформації не пізніше, ніж за 10 днів до його проведення.

1.6 Під час проведення «Кубка Гнатюка» обробка персональних даних учасників здійснюється відповідно до вимог Закону України «Про захист персональних даних».

1.7. Організатори «Кубка Гнатюка» залишають за собою право вносити зміни у дане Положення.

2. ОРГАНІЗАТОРИ «КУБКА ГНАТЮКА»

2.1. Організаторами проведення «Кубка Гнатюка» є первинна профспілкорова організація студентів ТНПУ ім. В. Гнатюка, студентський уряд ТНПУ ім. В. Гнатюка і спортивний клуб «Педагог».

2.2. Керівництво «Кубком Гнатюка» здійснюється оргкомітетом у складі представників організацій - організаторів «Кубка Гнатюка».

3. СУДДІВСЬКА КОЛЕГІЯ «КУБКА ГНАТЮКА»

3.1. Суддівська колегія формується з суддів відповідної кваліфікації для кожного окремого етапу/виду змагань/конкурсу/заліку.

4. УЧАСНИКИ «КУБКА ГНАТЮКА»

4.1. Учасниками «Кубка Гнатюка» є збірні команди факультетів ТНПУ ім. В. Гнатюка.

4.2. До складу команди входять студенти факультету бакалаврського та магістерського рівнів, аспіранти та викладачі ТНПУ ім. В. Гнатюка

4.3. Капітана команди вибирає збірна команда факультету. Капітан є офіційним представником та відповідальною особою від команди протягом проведення усіх змагань в рамках «Кубка Гнатюка».

4.4. До складу команди викладачам факультетів дозволяється заявлятися за збірну команду своїх факультетів, на яких здійснюють викладання навчальних дисциплін.

4.5. Допускається змішаний склад команд, де визначення складу збірної команди по кількості хлопців/дівчат залишається за представником.

4.6. Заявки на участь у «Кубку Гнатюка» подаються у паперовому вигляді не пізніше, ніж за два дні до початку проведення кожного окремого етапу/змагання/конкурсу/заліку.

4.7 Заявки на участь у змаганнях підтверджуються у кабінеті первинної профспілкорової організації студентів ТНПУ ім. В. Гнатюка (головний корпус, 4 кабінет).

5. ПРОГРАМА ПРОВЕДЕННЯ «КУБКА ГНАТЮКА»

5.1. До програми «Кубка Гнатюка» включенні такі етапи:

- Спортивні змагання
- Інтелектуальні конкурси
- Творчий залік

5.2. Змагання проводяться за умови, якщо в даних змаганнях бере участь не менше 5 команд.

6. СПОРТИВНІ ЗМАГАННЯ

6.1. До спортивних змагань включено: волейбол, настільний теніс, стрільба та футзал.

Детальна інформація відображена у табл. 5.1.

Таблиця 5.1

Ns п/п	Вид спорту	Склад команд			Головний суддя та відповідальний за проведення
		Учасники (студент, викладач)	тренер-представник	Судді	
I.	Настільний теніс	2	1	1	За призначенням
2.	Волейбол	10-12	I	2	За призначенням
3.	Стрільба	2	1	1	За призначенням
4.	Футзал	10	1	2	За призначенням

Види спорту:

6.2. Змагання з видів спорту проводяться за правилами Національних Федерацій. За перше місце з видів спорту 10 балів, за 2- 9, за 3- 8, за 4- 7 і т.д.

6.3. Викладачі, у будь якій кількості але не більше 3 чоловік, можуть бути включені у заявку від факультету з видів спорту: футбол, волейбол. Проте, у стартовий склад збірної команди факультету та протягом всіх подальших ігор (партій, періодів) на полі може знаходитись тільки один викладач.

6.4. Настільний теніс

6.4.1. Склад команди - 2 учасники (1 хлопець і 1 дівчина). Змагання проводяться за олімпійською системою з особистим запіком.

6.4.2. Командний переможець визначається за сумою кращих особистих місць серед хлопців і дівчат. Ігри 1- 3 турів проводяться з трьох партій, а напівфінали і фінал з п'яти партій. За умов рівності очок перевага надається команді, що зайняла більше 1-х, 2-х, 3-х і т.д. місць.

6.8. Стрільба з пневматичної гвинтівки

6.8.1. Склад команди – 2 учасники (1 хлопець і 1 дівчина) від факультету.

6.8.2. Учасники виконують стрільбу з пневматичної гвинтівки по мішені на відстані 10 метрів у положенні стоячи.

6.8.3. Кожен учасник виконує 2-3 пробних та 5 залікових пострілів.

6.8.4. Підрахунок очок здійснюється за стандартною системою визначення результатів у кульовій стрільбі. Підсумковий результат команди – це сума результатів двох учасників (хлопця і дівчини).

6.8.5. Командні місця визначаються за найбільшою сумою набраних очок. У разі рівності очок перевага надається команді, в якій:

кращий індивідуальний результат одного з учасників;

більша кількість пострілів у «10»;

6.8.6. У разі технічних несправностей або інших форс-мажорних обставин рішення щодо перерахунку результатів або повторного виконання вправи ухвалює головний суддя змагань.

6.8.7. За порушення техніки безпеки учасник може бути дискваліфікований за рішенням суддівської колегії.

6.6. Волейбол

6.6.1. Склад команди - 10-12 учасників, змішаний склад. На полі під час гри грає не менше 2 дівчат.

6.6.2. Система проведення змагань олімпійська- групова за рішенням орг.комітету.

Тривалість ігор - 3 партії до 15 очок. За перемогу команда отримує 2 очка, за поразку - 1 очко, за неявку - 0.

6.6.3 Команда-переможець визначається за найбільшою сумою очок. За однаковою кількістю очок у двох команд перевага віддається тій, що перемогла у зустрічах між ними. За однаковою кількістю набраних очок у трьох і більше команд, перевага віддається команді, що має:

- більшу кількість перемог в іграх між ними;
- краще співвідношення партій у зустрічах між ними

6.7. Футзал

6.7.1. Склад команди - 10 учасників, змішаний склад.

6.7.2. Система проведення змагань олімпійська - групова за рішенням орг.комітету..

Тривалість гри — 2 тайми по 10 хвилин. У грі беруть участь 4 польових гравців та 1 воротар.

6.7.3. За перемогу команда отримує 3 очка, нічию — 1, за поразку - 0, за неявку 0 з рахунком 0:3.

6.7.4. Команда-переможець визначається за найбільшою сумою набраних очок. За однаковою кількістю очок у двох команд перевага віддається тій, що перемогла у зустрічі між ними. За однаковою кількістю очок у трьох та більше команд, перевага віддається команді. Що має:

- більшу кількість очок в іграх між ними;
- кращу різницю м'ячів в іграх між ними;
- кращу різницю м'ячів в усіх іграх.

7. ІНТЕЛЕКТУАЛЬНІ КОНКУРСИ

7.1. До інтелектуальних конкурсів включено: mind game (табл. 7.1).

Таблиця 7.1

Види інтелектуальних конкурсів:

№ п/п	Вид спорту	Складкоманд			Головний суддя та відповідальні за	Місце проведення
		Учасники (студент викладач)	Тренер-представник	судді		
1.	Mind Game	5-6	1	1	За призначенням	Освітній ХАБ,

7.3. Mind game

7.3.1. Склад команди - 5-6 учасників, змішаний склад.

7.3.2. У заявку від факультету на інтелектуальні конкурси може бути включений викладач.

7.3.3. Команда-переможець визначається за найбільшою сумою набраних очок.

7.3.4. За перше місце у Mind Game команда набирає 20 балів, за друге -18, за третє - 16 за четверте -14 за п'яте -13 і тд.

ТВОРЧИЙ ЗАЛІК

8.1. Творчий залік складається з візитки факультету та конкурсу відео. Кількість учасників — не обмежена.

8.2. Темою творчого заліку є представлення студентського життя факультету.

8.3. Переможець обирається відповідною суддівською колегією.

8.4. За перше місце у творчому заліку команда команда набирає 20 балів, за друге -18, за третє - 16 за четверте -14 за п'яте -13 і тд

9. ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

9.1. Переможець визначається за сумою набраних балів на всіх етапах «Кубка Гнатюка»

9.2. В разі однакової кількості балів перевага надається тій команді в якій більша кількість перших місць.

10. НАГОРОДЖЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ «КУБКА ГНАТЮКА»

10.1. Команда нагороджується за перемогу в окремих спортивних змаганнях, інтелектуальних конкурсах та творчому заліку грамотами, цінними призами та додатковими балами до рейтингу.

10.2 Команди, які зайняли призові місця, у підсумку набраних балів (загальнокомандний залік) за всі види етапів «Кубку Гнатюка» нагороджуються грамотами, цінними призами.

11. ВИРІШЕННЯ КОНФЛІКТНИХ СИТУАЦІЙ

11.1. Вирішення конфліктних ситуацій здійснюється оргкомітетом після письмового звернення капітана збірної команди факультету до оргкомітету.

12. ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ПРОВЕДЕННЯ «КУБКА ГНАТЮКА»

12.1 Фінансування проведення «Кубка Гнатюка», нагородження переможців здійснюється за рахунок коштів організаторів. Також можливе залучення спонсорських коштів.

12.2. При використанні командою під час виступу неетичних висловлювань (виразів) команда знімається з подальшої участі у «Кубку Гнатюка»

ПОГОДЖЕНО:

Голова профкому студентів

В.о. голови студентського уряду

Голова спортивного клубу «Педагог»



Михайло БОДНАР

Назарій ЖУКОВ

Петро ПЕТРИЦА

Таблиця підрахунку балів:

КК	Етап	Частини етапу	Кількість балів за конкретну частину етапу	Сума за весь етап	Бали за місця	
1.	Спортивні змагання	Настільний теніс	10	40	1-10	6-5
		Волейбол	10		2-9	7-4
		Футзал	10		3-8	8-3
		Стрільба	10		4-7	9-2
					5-6	10-1
2.	Інтелектуальні конкурси	Mind game	20	20	1-20	6-12
					2-18	7-11
					3-16	8-10
					4-14	9-9
					5-13	10-8
3.	Творчий залік	Візитка факультету	20	40		
		Відео	20			
Всього				100		