

№	Назва дисципліни
<b>1 курс</b>	
1.	<a href="#"><u>ЕЛЕМЕНТАРНА МАТЕМАТИКА</u></a>
2.	<a href="#"><u>ШКІЛЬНИЙ КУРС МАТЕМАТИКИ</u></a>
3.	<a href="#"><u>ПРАКТИКУМ РОЗВ'ЯЗУВАННЯ МАТЕМАТИЧНИХ ЗАДАЧ</u></a>
<b>2 курс</b>	
4.	<a href="#"><u>АНАЛІЗ АЛГОРИТМІВ</u></a>
5.	<a href="#"><u>ТЕОРЕТИЧНЕ ПРОГРАМУВАННЯ</u></a>
6.	<a href="#"><u>СКЛАДНІСТЬ ТА ЕФЕКТИВНІСТЬ АЛГОРИТМІВ</u></a>
7.	<a href="#"><u>ОСНОВИ ТЕОРІЇ ГРАФІВ</u></a>
8.	<a href="#"><u>ІНФОРМАЦІЙНЕ МОДЕЛЮВАННЯ З ВИКОРИСТАННЯМ ГРАФІВ</u></a>
9.	<a href="#"><u>АЛГОРИТМИ ДЛЯ РОБОТИ З ГРАФАМИ</u></a>
10.	<a href="#"><u>КОМП'ЮТЕРНА ГРАФІКА</u></a>
11.	<a href="#"><u>3D-МОДЕЛЮВАННЯ</u></a>
12.	<a href="#"><u>ОСНОВИ ВЕБ-ДИЗАЙНУ</u></a>
<b>3 курс</b>	
13.	<a href="#"><u>ОСНОВИ СУЧАСНОЇ ЕЛЕКТРОНІКИ</u></a>
14.	<a href="#"><u>ОСНОВИ МІКРОЕЛЕКТРОНІКИ</u></a>
15.	<a href="#"><u>КОМП'ЮТЕРНА ЕЛЕКТРОНІКА</u></a>
16.	<a href="#"><u>МАТЕМАТИЧНА ЛОГІКА</u></a>
17.	<a href="#"><u>ФОРМАЛЬНА ЛОГІКА</u></a>
18.	<a href="#"><u>ЛОГІКА І ТЕОРІЯ АЛГОРИТМІВ</u></a>
<b>4 курс</b>	
19.	<a href="#"><u>МУЛЬТИМЕДІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ</u></a>
20.	<a href="#"><u>ІНТЕРАКТИВНИЙ ДИЗАЙН</u></a>
21.	<a href="#"><u>ТЕХНОЛОГІЇ РОЗРОБКИ ІГРОВИХ ПРОЄКТІВ</u></a>
22.	<a href="#"><u>РОЗРОБКА СЕРВЕРНОГО ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ</u></a>
23.	<a href="#"><u>РОЗРОБКА ВЕБ-ДОДАТКІВ</u></a>
24.	<a href="#"><u>РОЗРОБКА МЕРЕЖЕВИХ ДОДАТКІВ</u></a>
25.	<a href="#"><u>АДМІНІСТРУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНИХ МЕРЕЖ</u></a>
26.	<a href="#"><u>ОСНОВИ УПРАВЛІННЯ СЕРВЕРНИМИ ПЛАТФОРМАМИ</u></a>
27.	<a href="#"><u>АДМІНІСТРУВАННЯ ІНТЕРНЕТ СЕРВЕРІВ НА ОСНОВІ ОС FreeBSD</u></a>
28.	<a href="#"><u>ТЕХНОЛОГІЇ ДОКУМЕНТООБІГУ</u></a>
29.	<a href="#"><u>ВИДАВНИЧІ СИСТЕМИ</u></a>
30.	<a href="#"><u>СИСТЕМИ ЕЛЕКТРОННОГО ДОКУМЕНТООБІГУ</u></a>
31.	<a href="#"><u>ПРОГРАМУВАННЯ ДЛЯ МОБІЛЬНИХ ПЛАТФОРМ</u></a>
32.	<a href="#"><u>СУЧАСНІ ТЕХНОЛОГІЇ ПРОГРАМУВАННЯ</u></a>
33.	<a href="#"><u>РОЗРОБКА ДОДАТКІВ МОВОЮ ПРОГРАМУВАННЯ JAVA</u></a>
34.	<a href="#"><u>КОМП'ЮТЕРНЕ МОДЕЛЮВАННЯ</u></a>
35.	<a href="#"><u>ПРИКЛАДНІ АСПЕКТИ ЦИФРОВОГО МАТЕМАТИЧНОГО МОДЕЛЮВАННЯ</u></a>

36.

[ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ ТА КОМП'ЮТЕРНЕ МОДЕЛЮВАННЯ](#)

**ОПІ «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»**



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**ЕЛЕМЕНТАРНА МАТЕМАТИКА**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат технічних наук, доцент Бойко Андрій Романович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	математики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1aFOfZ0JnmgPJJpWvu8ZlVf5nN4zPhAL/edit">https://docs.google.com/document/d/1aFOfZ0JnmgPJJpWvu8ZlVf5nN4zPhAL/edit</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Курс «Елементарна математика» покликаний підвищити загальну математичну культуру студентів до рівня, достатнього для вивчення спеціальних математичних освітніх компонент; оволодіння методикою навчання математики; узагальнення знань з елементарної математики у сучасному її викладанні; формування цілісного уявлення про шкільний курс математики; навчання розв'язанню різнорівневих завдань шкільного курсу математики. Курс пропонує студентам вивчення алгебраїчних, логарифмічних та показникових, раціональних та ірраціональних, тригонометричних та виразів з модулями, а також властивостей елементарних функцій. Студенти отримують можливість вивчити всі види відповідних рівнянь і нерівностей, розв'язувати їх та застосовувати отримані знання на практиці.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**ШКІЛЬНИЙ КУРС МАТЕМАТИКИ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат технічних наук, доцент Бойко Андрій Романович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	математики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1LFbKZTEmBvUWMSem3cIWoh8B4CfEsqVH/edit">https://docs.google.com/document/d/1LFbKZTEmBvUWMSem3cIWoh8B4CfEsqVH/edit</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>«Шкільний курс математики» передбачає підвищення загальної математичної культури студентів, надання здобувачам ґрунтовної підготовки зі шкільного курсу математики та створення якісної бази для подальшого вивчення курсу методики навчання математики та для проходження педагогічної практики в закладах середньої освіти. В курсі розглядаються теми, які поділено на два розділи: «Числові множини. Алгебраїчні вирази та їх перетворення» та «Трансцендентні вирази та їх перетворення».</p> <p>Курс допоможе майбутнім фахівцям не лише розширити математичні знання, які пов'язані із тотожними перетвореннями виразів та їх спрощеннями, але й здобути основу для успішного засвоювання інших дисциплін.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**ПРАКТИКУМ РОЗВ'ЯЗУВАННЯ**  
**МАТЕМАТИЧНИХ ЗАДАЧ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат технічних наук, доцент Бойко Андрій Романович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	математики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1g2BJY9JaFQmQRNvWaRXDOqvnaJzViN9S/edit">https://docs.google.com/document/d/1g2BJY9JaFQmQRNvWaRXDOqvnaJzViN9S/edit</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Курс «Практикум розв'язування математичних задач» передбачає підвищення загальної математичної культури студентів, надання здобувачам ґрунтовної підготовки зі шкільного курсу математики та створення якісної бази для подальшого вивчення курсу методики навчання математики та для проходження педагогічної практики в закладах середньої освіти. В курсі розглядаються теми, які поділено на два розділи: «Геометричні фігури на площині» та «Геометричні фігури в просторі». Отримані знання виявляться корисними для майбутніх вчителів у плануванні та викладанні математики. Студенти отримають можливість не лише поглибити свої математичні навички, але й освоїти основні методи та прийоми розв'язування задач з розділів планіметрії та стереометрії.</p>



## Анотація навчальної дисципліни АНАЛІЗ АЛГОРИТМІВ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат фізико-математичних наук, доцент Струк Оксана Олегівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	4 семестри
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/14hlsnnSuFuVRprvWEIqM-E9gWkp9l7cY/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/14hlsnnSuFuVRprvWEIqM-E9gWkp9l7cY/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Метою викладання навчальної дисципліни «Аналіз алгоритмів» є набуття теоретичних знань та практичних навичок аналізу алгоритмів, а також побудова та вибір типових методів та алгоритмів для розв'язування типових задач.</p> <p>Основними завданнями є ознайомлення студентів із основними алгоритмічними стратегіями, формування навичок та вмінь по вибору методів та алгоритмів для розв'язування типових задач, аналізу ефективності та складності алгоритмів.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**ТЕОРЕТИЧНЕ ПРОГРАМУВАННЯ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат фізико-математичних наук, доцент Струк Оксана Олегівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	4 семестри
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1G2A-YGEM_5MCZd3pNXM2RZvVhaZ-rcve/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1G2A-YGEM_5MCZd3pNXM2RZvVhaZ-rcve/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Метою викладання навчальної дисципліни «Теоретичне програмування» є висвітлення основних концепцій, принципів та поняття сучасного програмування, що створюють основу теоретичних досліджень і практичних розробок в області універсальних та спеціалізованих мов програмування та мовних процесорів.



**навчальної дисципліни**  
**СКЛАДНІСТЬ ТА ЕФЕКТИВНІСТЬ**  
**АЛГОРИТМІВ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат фізико-математичних наук, доцент Струк Оксана Олегівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	4 семестри
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1_ljWiHn-10vE3adtQo6dAyZBhLK3sYH/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1_ljWiHn-10vE3adtQo6dAyZBhLK3sYH/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Основними завданнями дисципліни є набуття знань, умінь та навичок (компетенцій) на рівні новітніх досягнень в галузі дослідження алгоритмів та їх складності відповідно до освітньої кваліфікації.</p> <p>В результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>знати основні структури даних і алгоритми, що використовуються в програмуванні та їх ефективність; методи аналізу складності алгоритмів;</li> <li>вміти проводити аналіз ефективності алгоритмів; вибирати оптимальні структури даних та алгоритми при розв'язанні конкретних задач; за необхідності створювати власні алгоритми, що базуються на модифікації відомих технік і обґрунтовувати їх ефективність.</li> </ul>





## навчальної дисципліни ОСНОВИ ТЕОРІЇ ГРАФІВ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Василенко Ярослав Пилипович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	4 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1LqmGlfEppMiDcsoBVLovs-2PwZ5ngrzn/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1LqmGlfEppMiDcsoBVLovs-2PwZ5ngrzn/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Метою викладання навчальної дисципліни «Основи теорії графів» є ознайомлення з понятійним апаратом теорії графів, основними застосуваннями алгоритмів теорії графів в різних прикладних сферах, їх використання в подальших курсах з математики та інформатики, сприяння розвитку логічного та аналітичного мислення студентів.</p> <p>Основними завданнями вивчення дисципліни «Основи теорії графів» є оволодіння теоретичними положеннями понятійним апаратом теорії графів для побудови і аналізу математичних моделей технологічних та дослідницьких задач і конструювання на цій основі програмного забезпечення.</p>



## ВИКОРИСТАННЯМ ГРАФІВ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Василенко Ярослав Пилипович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	4 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1BU0Gm6RyCt4GhpaSQw3QksnsJCGJoxvY/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1BU0Gm6RyCt4GhpaSQw3QksnsJCGJoxvY/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Мета інформаційного моделювання полягає в отриманні нових знань, нової інформації про об'єкти, кількісні та якісні результати на основі наявної моделі. Якісні висновки, що одержані за результатами аналізу, дозволяють виявити невідомі раніше властивості об'єкта: його структуру, динаміку розвитку, стійкість, цілісність та ін. Кількісні висновки в основному носять прогностичний характер деяких майбутніх або пояснення змін попередніх значень, що характеризують даний об'єкт. Інформаційне моделювання призначене для дослідження процесів збору, зберігання, обробки і передачі інформації у системі, що вивчається.</p> <p>Основними завданнями вивчення дисципліни є озброєння майбутніх фахівців теоретичними знаннями та практичними навичками розв'язування задач з застосування теорії графів.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**АЛГОРИТМИ ДЛЯ РОБОТИ З ГРАФАМИ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Василенко Ярослав Пилипович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	4 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1jJ1ai7Wq-qxCPtbHhpM5ZcTOfSeUFSaO/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1jJ1ai7Wq-qxCPtbHhpM5ZcTOfSeUFSaO/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>В даному курсі розглядаються алгоритми теорії графів такі як: пошук в глибину і в ширину, алгоритми розфарбування графів, алгоритми пошуку найкоротшого шляху Дейкстри та Флойда-Воршала, алгоритм максимального потоку в транспортній мережі, пошуку кістякового дерева та їх застосування до розв'язування задач з математики.</p> <p>Мета дисципліни – ознайомити студентів із основними алгоритмами теорії графів та їх застосуванням до розв'язування задач.</p> <p>Завдання вивчення дисципліни: студенти повинні знати основні поняття теорії графів, структуру алгоритмів знаходження різних елементів графа, вміти застосовувати дані алгоритми до розв'язування прикладних задач.</p>



## Анотація навчальної дисципліни КОМП'ЮТЕРНА ГРАФІКА

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат фізико-математичних наук, доцент Вельгач Андрій Володимирович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	4 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/15t9a2KFHGU4k1_VamvOT3B3L8S5HGy7iZAmacTgoGTk/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/document/d/15t9a2KFHGU4k1_VamvOT3B3L8S5HGy7iZAmacTgoGTk/edit?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Предметом вивчення навчальної дисципліни є методи, алгоритми, програмні й технічні засоби комп'ютерної графіки.</p> <p>Метою викладання навчальної дисципліни “Комп’ютерна графіка” є надання теоретичних знань з усіх видів комп’ютерної графіки, її основних програмних і технічних засобів, принципів формування зображень та набуття студентами практичних навичок реалізації основних алгоритмів побудови зображень.</p> <p>Основними завданнями вивчення дисципліни “Комп’ютерна графіка” є формування системного підходу до розкриття базових питань, пов’язаних з розробкою, обробкою та описом графічних зображень за допомогою комп’ютера.</p>



## Анотація навчальної дисципліни 3D-МОДЕЛЮВАННЯ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат фізико-математичних наук, доцент Вельгач Андрій Володимирович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	4 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/12jyPMPXFudGUOrzY4qXvu7G3ZTFypvP5/viiew?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/12jyPMPXFudGUOrzY4qXvu7G3ZTFypvP5/viiew?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Метою дисципліни є вивчення основних методів автоматизованого моделювання при розробці 3D-моделей. Основна увага приділяється методам 3D-моделювання з використанням сучасних програм для автоматизованого моделювання та проектування.</p> <p>Завданням дисципліни «3D-моделювання» є набуття в процесі засвоєння курсу студентами наступних знань та вмінь: знати методи 3D моделювання; створювати 3D моделі об'єктів і систем; вибирати або розробляти раціональні методи створення, користуватися сучасними програмними пакетами, застосовувати сучасну обчислювальну техніку; аналізувати одержані результати і на їх основі створювати практичні рекомендації; самостійно опановувати методи використання 3D-редакторів і застосовувати їх до розв'язування практичних задач; створити комп'ютерні моделі реальних об'єктів.</p> <p>Знання з дисципліни дадуть можливість проводити аналіз і розв'язання прикладних задач, сприяють розвиткові абстрактного та творчого мислення.</p>



## Анотація навчальної дисципліни ОСНОВИ ВЕБ-ДИЗАЙНУ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM-навчання)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Карабін Оксана Йосифівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	4 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1nvMHqXMBk1dvdayErKFw6XUdYnpGFNGk/edit?usp=sharing&amp;oid=107356575074274189822&amp;rtfpof=true&amp;sd=true">https://docs.google.com/document/d/1nvMHqXMBk1dvdayErKFw6XUdYnpGFNGk/edit?usp=sharing&amp;oid=107356575074274189822&amp;rtfpof=true&amp;sd=true</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Дисципліна спрямована на оволодіння необхідними базовими поняттями та методиками для отримання теоретичних та практичних знань роботи із веб-сайтами, здійснювати розробку та налаштування сайтів, а також здійснювати наповнення сайтів контентом.</p> <p>Основними завданнями вивчення дисципліни є отримання теоретичних знань з основ веб-технологій, веб-дизайну та веб-програмування; отримання практичних навичок з розробки веб-сайтів.</p> <p>Мета – навчання майбутніх фахівців основних питань розробки дизайну web-сайтів, використовуючи при цьому знання складових ергодизайну з метою забезпечення ефективності сприйняття користувачем наповнення сайту контентом та оформлення і розміщення цього контенту на сторінці сайту.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**ОСНОВИ СУЧАСНОЇ ЕЛЕКТРОНІКИ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Чопик Павло Іванович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	фізики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	3 курс
<b>Семестр викладання</b>	6 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1KsiuQLb_DUJXFI_GuLvRuET0VRUIH0mD/edit?usp=sharing&amp;ouid=107356575074274189822&amp;rtfpof=true&amp;sd=true">https://docs.google.com/document/d/1KsiuQLb_DUJXFI_GuLvRuET0VRUIH0mD/edit?usp=sharing&amp;ouid=107356575074274189822&amp;rtfpof=true&amp;sd=true</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Дисципліна «Основи сучасної електроніки» спрямована на засвоєння основ сучасних теоретичних і практичних знань з курсу електроніки, ознайомлення студентів із будовою, основними фізичними принципами дії та практичним використанням напівпровідникових приладів і електронних пристроїв, складених на їх основі.</p> <p>Студенти мають можливість ознайомитися з елементами сучасної аналогової та цифрової електроніки, з основними ідеями та схемами, що лежить в основі функціонування цифрових радіо-, теле- та комп'ютерних систем, та тенденціями їх розвитку.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**ОСНОВИ МІКРОЕЛЕКТРОНІКИ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Чопик Павло Іванович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	фізики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	3 курс
<b>Семестр викладання</b>	6 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1iWSnpwBnXZKzawefJo_3qBOgqQUW DjeS/edit?usp=sharing&amp;ouid=107356575074274189822&amp;rtpof=true&amp;sd=true">https://docs.google.com/document/d/1iWSnpwBnXZKzawefJo_3qBOgqQUW DjeS/edit?usp=sharing&amp;ouid=107356575074274189822&amp;rtpof=true&amp;sd=true</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Мета навчальної дисципліни – формування у студентів уявлень про стан наукових досліджень та передових технологій функціональної електроніки; системи знань про конструкцію, принцип роботи, основні характеристики, переваги, недоліки та галузі застосування електронних приладів і систем різного функціонального призначення, інтегрованих мікросхем, їх елементів, компонент.





**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**КОМП'ЮТЕРНА ЕЛЕКТРОНІКА**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Чопик Павло Іванович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	фізики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	3 курс
<b>Семестр викладання</b>	6 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1yY6hHJliIEKOhVRovNC34IVGpcs_XbOf/edit?usp=sharing&amp;ouid=107356575074274189822&amp;rtpof=true&amp;sd=true">https://docs.google.com/document/d/1yY6hHJliIEKOhVRovNC34IVGpcs_XbOf/edit?usp=sharing&amp;ouid=107356575074274189822&amp;rtpof=true&amp;sd=true</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Дисципліна «Комп'ютерна Електроніка» формує уявлення про принципи роботи, електричних явищ та процесів, електронних елементів, пристроїв та вузлів, методів їх аналізу і синтезу.</p> <p>Предметом вивчення навчальної дисципліни є елементна база, принципи побудови, функціонування, вибору і практичної реалізації електронних та мікроелектронних вузлів, схем та елементів комп'ютерної електроніки, а також методи їх розрахунку, аналізу, синтезу та організації взаємодії.</p> <p>Формування необхідного рівня теоретичної та практичної підготовки студентів для грамотного використання ними знань всієї гами існуючих приладів і пристроїв комп'ютерної електроніки при освоєнні суміжних дисциплін та у майбутній професійній діяльності.</p>



## Анотація навчальної дисципліни МАТЕМАТИЧНА ЛОГІКА

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Карабін Оксана Йосифівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	3 курс
<b>Семестр викладання</b>	6 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1JdlFIm0wBHZ_gG6DYqX0Jl7qj1fZijJY/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1JdlFIm0wBHZ_gG6DYqX0Jl7qj1fZijJY/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>У процесі вивчення навчальної дисципліни «Математична логіка» здобувачі освітньої програми рівня вищої освіти «Бакалавр» оволодівають необхідними емпіричними та теоретичними знаннями, вміннями розв'язувати практичні завдання з математичної логіки, побудови формальних теорій, формалізації міркувань, що передбачає ознайомлення з основними поняттями математичної логіки, розвитку логічного, абстрактного, аналітичного й алгоритмічного мислення та застосування теоретичного математичного апарат для розв'язання практичних завдань.</p> <p>Метою дисципліни є формування здатності студентів до логічного та математичного мислення, вирішення спеціалізованих та практичних завдань за допомогою аксіоматичних теорій, що передбачає застосування відповідних теорій й методів та підходів математичної логіки для розв'язання теоретичних і прикладних завдань, які характеризується комплексністю оволодіння професійних знань і практичних навичок до майбутньої фахової діяльності.</p>



## Анотація навчальної дисципліни **ФОРМАЛЬНА ЛОГІКА**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Карабін Оксана Йосифівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	3 курс
<b>Семестр викладання</b>	6 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1oi1VdkLCQP6_hF3U7Roasui9EsPnwD9k/view">https://drive.google.com/file/d/1oi1VdkLCQP6_hF3U7Roasui9EsPnwD9k/view</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>У процесі вивчення навчальної дисципліни «Формальна логіка» здобувачі освітньої програми рівня вищої освіти «Бакалавр» оволодівають необхідними емпіричними та теоретичними знаннями, вміннями розв'язувати практичні завдання з логіки, що передбачає розв'язання завдань у повсякденній освітньо-професійній діяльності, практичними навичками виконання завдань із формальної логіки в поєднанні із математичними інструментами, вміннями здійснювати пошук наукових публікацій за темами освітньої програми.</p> <p>Метою дисципліни «Формальна логіка» є формування здатності особи до логічного та математичного мислення, вирішувати спеціалізовані та практичні завдання за допомогою формальних моделей алгоритмів, що передбачає застосування відповідних математичних теорій та методів для розв'язання теоретичних і прикладних завдань, характеризується комплексністю оволодіння професійних цілісних знань й практичних навичок до майбутньої фахової діяльності.</p>



## Анотація навчальної дисципліни ЛОГІКА І ТЕОРІЯ АЛГОРИТМІВ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Карабін Оксана Йосифівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	3 курс
<b>Семестр викладання</b>	6 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1mhNMySmn9VfjO2YcR94mTzD9dZxA3F-4/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1mhNMySmn9VfjO2YcR94mTzD9dZxA3F-4/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>У процесі вивчення навчальної дисципліни «Логіка і теорія алгоритмів» здобувачі освітньої програми рівня вищої освіти «Бакалавр» оволодівають фаховими компетентностями розв'язувати практичні завдання з логіки і теорії алгоритмів, практичними навичками виконання завдань з пропозиційної логіки, пропозиційного числення, формальних моделей алгоритмів, рекурсивних та частково рекурсивних предикатів, алгоритмічної розв'язності тощо.</p> <p>Метою дисципліни «Логіка і теорія алгоритмів» є формування у студентів здатності до логічного та математичного мислення, умінь вирішувати складні спеціалізовані та практичні завдання за допомогою аксіоматичних теорій, формальних моделей алгоритмів, що передбачає застосування відповідних теорій й методів та підходів логіки і теорії алгоритмів для розв'язання теоретичних і прикладних завдань майбутньої фахової діяльності.</p>



## Анотація навчальної дисципліни МУЛЬТИМЕДІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Скасків Ганна Михайлівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1FAeUMs-q0eZxa8qwr35d4AcLUiPiiZGr/view">https://drive.google.com/file/d/1FAeUMs-q0eZxa8qwr35d4AcLUiPiiZGr/view</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Дисципліна «Мультимедійні технології» спрямована на формування та розвиток у студентів цифрових компетентностей для професійного володіння засобами інтерактивного подання даних, розробки інфографіки, створення скрайбінгу, обробки та монтажу аудіо- й відеофайлів, комп'ютерного моделювання 3D-зображень.</p> <p>Метою дисципліни «Мультимедійні технології» є формування у студентів першого бакалаврського рівня навчання цілісної системи знань про мультимедійні технології, практичних умінь зі створення презентаційного відео в стилі скрайбінгу, навичок моделювання 3D-анімованих зображень, продуктів та додатків аудіо та відео монтажу, особливостей руху та масштабування навчальних відеокліпів; розвиток цифрових компетентностей з розробки індивідуальних проєктів для представлення навчального та соціального відео.</p>



## Анотація навчальної дисципліни ІНТЕРАКТИВНИЙ ДИЗАЙН

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Скасків Ганна Михайлівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1WxGcAeLKETjKs6LAW_RJTVGrMV_ciB6M/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1WxGcAeLKETjKs6LAW_RJTVGrMV_ciB6M/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Дисципліна «Інтерактивний дизайн» спрямована на формування та розвиток у студентів цифрових компетентностей для професійного володіння засобами інтерактивного подання даних, розробки інфографіки, створення мальованого та відеоскрайбінгу, обробки та монтажу відеофайлів для створення голограм, комп'ютерного моделювання анімованих зображень.</p> <p>Метою дисципліни «Інтерактивний дизайн» є формування у студентів першого бакалаврського рівня навчання цілісної системи знань про засоби інтерактивного дизайну, представлення даних у форматі статичної та динамічної інфографіки, створення ручного та комп'ютерного скрайбінгу, програм для створення футажів та монтажу голографічних зображень, використання мультимедійних компонентів для розробки індивідуальних проєктів для мобільних застосунків та лендингу.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**ТЕХНОЛОГІЇ РОЗРОБКИ ІГРОВИХ ПРОЄКТІВ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Скасків Ганна Михайлівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1QIK_SiBnV1N9odhX66rQUuPmruwWWTx3/view">https://drive.google.com/file/d/1QIK_SiBnV1N9odhX66rQUuPmruwWWTx3/view</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Дисципліна «Технології розробки ігрових проєктів» спрямована на формування та розвиток у студентів цифрових компетентностей для професійного володіння засобами моделювання ігрових проєктів, розробки ігор, створення ігрових середовищ, обробки ігрового поля та персонажів, комп'ютерного моделювання 3D-зображень.</p> <p>Метою дисципліни «Технології розробки ігрових проєктів» є формування у студентів першого бакалаврського рівня навчання цілісної системи знань про класифікацію ігрових проєктів, практичних умінь зі створення ігор на загальних ігрових платформах, навичок моделювання 3D-анімованих зображень, особливостей руху та ігрових персонажів; розвиток цифрових компетентностей з розробки індивідуальних ігрових проєктів.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**РОЗРОБКА СЕРВЕРНОГО**  
**ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Габрусєв Валерій Юрійович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1rEz8qfyQo789DQTLpwAqsVKLw1AayShJ/edit?usp=sharing&amp;oid=107356575074274189822&amp;rtfpof=true&amp;sd=true">https://docs.google.com/document/d/1rEz8qfyQo789DQTLpwAqsVKLw1AayShJ/edit?usp=sharing&amp;oid=107356575074274189822&amp;rtfpof=true&amp;sd=true</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Метою спецкурсу «Розробка серверного програмного забезпечення» є вивчення високорівневих інтернет технологій для розробки серверного програмного забезпечення, ознайомлення з основними використовуваними в архітектурними підходами, засвоєння необхідних знань з основ web-технологій. Курс призначений для теоретичного та практичного ознайомлення студентів з сучасними засобами створення інтернет додатків, з питаннями безпеки таких додатків, оптимізації та їх підтримки впродовж усього життєвого циклу.





## Анотація навчальної дисципліни РОЗРОБКА WEB-ДОДАТКІВ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Габрусев Валерій Юрійович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1unVeDvzC2p7AdV7hsSwJ_CfaCrkPt1-i/edit?usp=sharing&amp;oid=107356575074274189822&amp;rtpof=true&amp;sd=true">https://docs.google.com/document/d/1unVeDvzC2p7AdV7hsSwJ_CfaCrkPt1-i/edit?usp=sharing&amp;oid=107356575074274189822&amp;rtpof=true&amp;sd=true</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Метою спецкурсу «Розробка Web-додатків» є вивчення високорівневих інтернет технологій для розробки серверного програмного забезпечення, ознайомлення з основними використовуваними в архітектурними підходами, засвоєння необхідних знань з основ web-технологій. Курс призначений для теоретичного та практичного ознайомлення студентів з сучасними засобами створення інтернет додатків, з питаннями безпеки таких додатків, оптимізації та їх підтримки впродовж усього життєвого циклу.



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**РОЗРОБКА МЕРЕЖЕВИХ ДОДАТКІВ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Василенко Ярослав Пилипович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1XblYR09yp04JKP88JYKeINQZ7YW753KRo91M3stUSQ4/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/document/d/1XblYR09yp04JKP88JYKeINQZ7YW753KRo91M3stUSQ4/edit?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Метою викладання навчальної дисципліни «Розробка мережевих додатків» є вивчення основних властивостей, засобів і утиліт розробки для платформи Android, навчити студентів розробляти програми для широкого спектру завдань, дати основи для подальшого вивчення Android - технологій.</p> <p>Основними завданнями вивчення дисципліни «Розробка мережевих додатків» є формування компетенцій використання мови програмування Java для розробки програмного забезпечення для операційної системи Android.</p>



## Анотація навчальної дисципліни АДМІНІСТРУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНИХ МЕРЕЖ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	доктор педагогічних наук, доцент Олексюк Василь Петрович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	7 кредитів ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7-8 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1nbtH8mbbACookmr5TPB-z2ORcJDR2Msz/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1nbtH8mbbACookmr5TPB-z2ORcJDR2Msz/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Предметом вивчення навчальної дисципліни є основні принципи адміністрування мережних систем, методи конфігурування сучасних серверних операційних систем, програмних засобів для організації доменних мережних структур. Основні завдання щодо управління роботою мереж ілюструються на прикладі однорангових мереж та мережних доменних структур. Завданням адміністрування однорангових мереж є робота з кожним комп'ютером зокрема. Елементи централізованої моделі управління мережами застосовуються у процесі конфігурування доменних структур.</p> <p>Мета курсу полягає у формуванні компетентностей, необхідних для самостійної організації мережних комплексів на основі однорангових мереж та мереж із виділеним сервером.</p> <p>Завдання курсу здобуття студентами теоретичних знань управління мережними системами у їх філософсько-логічному розумінні. З метою формування практичних навичок адміністрування комп'ютерних мереж і систем передбачено використання кількох ОС. У курсі "Адміністрування комп'ютерних мереж" теми організовані так, щоб ті з них, які більшою мірою стосуються специфіки конкретної операційної системи, вивчати в межах одного модуля. Для вивчення курсу обов'язковим є попереднє засвоєння змістових модулів курсу "Комп'ютерні мережі"</p>



## Анотація навчальної дисципліни **ОСНОВИ УПРАВЛІННЯ СЕРВЕРНИМИ ПЛАТФОРМАМИ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	доктор педагогічних наук, доцент Олексюк Василь Петрович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	7 кредитів ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7-8 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1BYJ7iwAqJ8mk-b_YEGuxP19kJ-e4ftNR/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1BYJ7iwAqJ8mk-b_YEGuxP19kJ-e4ftNR/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Предметом вивчення навчальної дисципліни є основні принципи управління серверними платформами, методи конфігурування сучасних серверних операційних систем, програмних засобів для організації доменних мережних структур. Основні завдання щодо управління роботою мереж ілюструються на прикладі мереж із виділеним сервером та доменних структур. Завданням адміністрування однорангових мереж є робота з кожним комп'ютером зокрема. Елементи централізованої моделі управління мережами застосовуються у процесі конфігурування доменних структур.</p> <p>Мета курсу полягає у формуванні компетентностей, необхідних для самостійної організації мережних комплексів на основі мереж із виділеним сервером.</p> <p>Завдання курсу здобуття студентами теоретичних знань управління мережними системами у їх філософсько-логічному розумінні. З метою формування практичних навичок адміністрування комп'ютерних мереж і систем передбачено використання кількох ОС. У курсі " Основи управління серверними платформами " теми організовано так, щоб ті з них, які більшою мірою стосуються специфіки конкретної операційної системи, вивчати в межах одного модуля. Для вивчення курсу обов'язковим є попереднє засвоєння змістових модулів курсу "Комп'ютерні мережі"теми організовано так, щоб ті з них, які більшою мірою стосуються специфіки конкретної операційної системи, вивчати в межах одного модуля. Для вивчення курсу обов'язковим є попереднє засвоєння змістових модулів курсу "Комп'ютерні мережі"</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**АДМІНІСТРУВАННЯ ІНТЕРНЕТ**  
**СЕРВЕРІВ НА ОСНОВІ ОС**  
**FREEBSD**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	доктор педагогічних наук, доцент Олексюк Василь Петрович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	7 кредитів ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7-8 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/18UBXQEvpGP-sUiv7Smq3FMgS_B-DbTgH/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/18UBXQEvpGP-sUiv7Smq3FMgS_B-DbTgH/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>На сьогоднішній день однією із важливою складовою інформаційних технологій є мережеві технології, які є однією з технічних передумов розвитку системи освіти; основою інформаційного суспільства; апаратно-програмною базою розробки інноваційних педагогічних технологій, комп'ютерно-орієнтованих дидактичних систем та комунікаційним середовищем функціонування методичних систем; засобом доступу до інформаційного ресурсу всесвітньої мережі Інтернет та розробки технологій інформаційної взаємодії.</p> <p>Після вивчення спецкурсу студент повинен:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>— знати основні принципи організації мереж ;</li><li>— володіти системою понять і принципами побудови сучасних обчислювальних мереж;</li><li>— вміти працювати з системним та прикладним програмним забезпеченням сучасних мережевих інформаційних технологій;</li><li>— проектувати прості мережеві системи;</li><li>— вміти застосовувати на практиці засоби діагностування мереж;</li><li>— володіти навиками адміністрування системи (підтримка програмного забезпечення, введення в систему вхідної інформації, забезпечення її зберігання і можливостей використання);</li></ul>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**ТЕХНОЛОГІЇ ДОКУМЕНТООБІГУ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	доктор педагогічних наук, професор Романишина Оксана Ярославівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1C-3ZBoxMBeE-072LJzMhXFeSG_e_3c3Y/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1C-3ZBoxMBeE-072LJzMhXFeSG_e_3c3Y/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Метою вивчення навчальної дисципліни «Технології документообігу» є формування у здобувачів вищої освіти сформовані вміння здійснювати адаптацію паперового діловодства для застосування автоматизованих систем електронного документообігу в органах державної влади; генерувати ключі електронного цифрового підпису для використання в системах електронного документообігу та електронної звітності; розробляти та впроваджувати регламенти та правила електронного документообігу та електронної звітності в підрозділі з урахуванням вимог чинного законодавства та нормативно-технічних документів; формулювати цілі впровадження систем електронного документообігу; визначати потреби організації у впровадженні систем електронного документообігу; здійснювати системну підтримку електронного документообігу підприємства.</p>



## Анотація навчальної дисципліни ВИДАВНИЧІ СИСТЕМИ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат фізико-математичних наук, доцент Мартинюк Сергій Володимирович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1-hfly2L7yJ34xIDpQT4asX1PXjYc7HgG/view">https://drive.google.com/file/d/1-hfly2L7yJ34xIDpQT4asX1PXjYc7HgG/view</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Метою вивчення дисципліни «Видавничі системи» є розкриття сучасних наукових концепцій, понять, методів та технологій підготовки та виробництва різних видів поліграфічної продукції, в тому числі електронних мультимедійних видань. Дана навчальна дисципліна є теоретичною і практичною основою сукупності знань і вмінь, що формують профіль фахівця в області видавничо-поліграфічної справи.</p>



## Анотація навчальної дисципліни СИСТЕМИ ЕЛЕКТРОННОГО ДОКУМЕНТООБІГУ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Доктор педагогічних наук, професор Романишина Оксана Ярославівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	СС
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Метою вивчення навчальної дисципліни «Системи електронного документообігу» є формування у здобувачів вищої освіти сформовані вміння здійснювати адаптацію паперового діловодства для застосування автоматизованих систем електронного документообігу в органах державної влади; генерувати ключі електронного цифрового підпису для використання в системах електронного документообігу та електронної звітності; розробляти та впроваджувати регламенти та правила електронного документообігу та електронної звітності в підрозділі з урахуванням вимог чинного законодавства та нормативно-технічних документів; формулювати цілі впровадження систем електронного документообігу; визначати потреби організації у впровадженні систем електронного документообігу; здійснювати системну підтримку електронного документообігу підприємства.</p>





## Анотація навчальної дисципліни ПРОГРАМУВАННЯ ДЛЯ МОБІЛЬНИХ ПЛАТФОРМ

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Габрусев Валерій Юрійович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1BDmPCgw88Lzd00_anXKYSMQIgNU6nxqH/edit?usp=sharing&amp;ouid=107356575074274189822&amp;rtpof=true&amp;sd=true">https://docs.google.com/document/d/1BDmPCgw88Lzd00_anXKYSMQIgNU6nxqH/edit?usp=sharing&amp;ouid=107356575074274189822&amp;rtpof=true&amp;sd=true</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Метою викладання спецкурсу «Програмування для мобільних платформ» є вивчення основних інструментальних засобів і утиліт розробки для мобільних платформи, мови розробки програмного забезпечення для мобільних платформ Java. Основними завданнями вивчення спецкурсу «Програмування для мобільних платформ» є формування компетенцій використання мови програмування Java для розробки програмного забезпечення для мобільної операційної системи Android.



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**СУЧАСНІ ТЕХНОЛОГІЇ ПРОГРАМУВАННЯ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Василенко Ярослав Пилипович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1YDdNTgZWwJ3jj1BIQjDuGQh4wKbKjUxd/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1YDdNTgZWwJ3jj1BIQjDuGQh4wKbKjUxd/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Мета дисципліни – сформувати у студентів знання, вміння і навички, необхідні для ефективного використання засобів сучасної інформаційної технології у своїй майбутній професійній діяльності, набуття ключових фахових компетентностей, теоретичних знань і практичних навичок з програмування в інтернет у різних сферах професійної діяльності.</p> <p>Основні змістовні лінії курсу:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Широке і ґрунтовне розуміння інформатики та програмування.</li> <li>– Як мислити алгоритмічно та ефективно розв’язувати задачі за допомогою програмування?</li> <li>– Що таке абстракція, алгоритм, структури даних, інкапсуляція, управління пам’яттю, основи комп’ютерної безпеки, розробка програмного забезпечення і веб-розробка?</li> <li>– Основи одразу кількох мов програмування, зокрема, C, Python і JavaScript, а також технології SQL, CSS і HTML.</li> </ul> <p>Курс знайомить з процесом розробки та презентації власного проекту з програмування. Практичні завдання курсу базуються на реальних кейсах зі сфер біології, криптографії, фінансів, судово-медичної експертизи та розробки ігор.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**РОЗРОБКА ДОДАТКІВ МОВОЮ**  
**ПРОГРАМУВАННЯ JAVA**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	Василенко Ярослав Пилипович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://docs.google.com/document/d/1GS1O0vqQsPo7hxtfvoXjHnqNn0v9QXwic72apYqI5Kk/edit?usp=sharing">https://docs.google.com/document/d/1GS1O0vqQsPo7hxtfvoXjHnqNn0v9QXwic72apYqI5Kk/edit?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Java – це одна з найпопулярніших об'єктноорієнтованих мов програмування у світі. Нею пишуть серверний софт, програми для персональних комп'ютерів і найрізноманітніші мобільні застосунки.</p> <p>На цьому курсі ви засвоїте навички розробки програмного забезпечення за допомогою мови програмування Java. Використовуючи власні класи та відкритий код, ви напишете програми, які здатні обробляти зображення, отримувати доступ до вебсайтів та інших типів даних.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**КОМП'ЮТЕРНЕ МОДЕЛЮВАННЯ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат фізико-математичних наук, доцент Грод Інна Миколаївна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	5 кредитів ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	8 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1HPdbnbsFb4MFDRZR7T7CVY9ib_Wng3xB/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1HPdbnbsFb4MFDRZR7T7CVY9ib_Wng3xB/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Дисципліна «Комп'ютерне моделювання» спрямована на формування та розвиток цифрових компетентностей для професійного володіння комп'ютером та інформаційними технологіями, проектування програмних комплексів за допомогою відповідного програмного та комп'ютерного технічного забезпечення.</p> <p>Метою дисципліни «Комп'ютерне моделювання» є розв'язування широкого кола задач супроводу та проектування програмних комплексів, спираючись на теорію оптимізації та дослідження операцій; здатність до математичного та логічного мислення, володіння основними поняттями, ідеями і методами фундаментальної математики й уміння їх використовувати під час розв'язання прикладних завдань; уміння використовувати оптимізаційні методи та моделі під час розв'язання різних прикладних задач.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**ПРИКЛАДНІ АСПЕКТИ ЦИФРОВОГО**  
**МАТЕМАТИЧНОГО МОДЕЛЮВАННЯ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат фізико-математичних наук, доцент Грод Інна Миколаївна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	5 кредитів ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	8 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1VxFEiAtxGXtph17DZGcWqCKmVydTrIUj/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1VxFEiAtxGXtph17DZGcWqCKmVydTrIUj/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Дисципліна «Прикладні аспекти цифрового математичного моделювання» спрямована на формування та розвиток цифрових компетентностей для професійного володіння комп'ютером та інформаційними технологіями, проектування програмних комплексів за допомогою відповідного програмного та комп'ютерного технічного забезпечення.</p> <p>Метою дисципліни «Прикладні аспекти цифрового математичного моделювання» є розв'язування широкого кола задач супроводу та проектування програмних комплексів, спираючись на теорію оптимізації та дослідження операцій; здатність до математичного та логічного мислення, володіння основними поняттями, ідеями і методами фундаментальної математики й уміння їх використовувати під час розв'язання прикладних завдань; уміння використовувати оптимізаційні методи та моделі під час розв'язання різних прикладних задач.</p>



**Анотація**  
**навчальної дисципліни**  
**ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ ТА**  
**КОМП'ЮТЕРНЕ МОДЕЛЮВАННЯ**

<b>Освітня програма</b>	Освітньо-професійна програма «Середня освіта (Інформатика)»
<b>Спеціальність</b>	014.09 Середня освіта (Інформатика)
<b>Рівень вищої освіти</b>	перший (бакалаврський) рівень
<b>Викладач</b>	кандидат фізико-математичних наук, доцент Грод Інна Миколаївна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	інформатики та методики її навчання
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	4 курс
<b>Семестр викладання</b>	7 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1kV-Erk2I9N_3RpHLKGXtX-BvHw0QBvYr7/view?usp=sharing">https://drive.google.com/file/d/1kV-Erk2I9N_3RpHLKGXtX-BvHw0QBvYr7/view?usp=sharing</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Дисципліна «Інформаційні технології та комп'ютерне моделювання» спрямована на формування та розвиток цифрових компетентностей для професійного володіння комп'ютером та інформаційними технологіями, проектування програмних комплексів за допомогою відповідного програмного та комп'ютерного технічного забезпечення.</p> <p>Метою дисципліни «Інформаційні технології та комп'ютерне моделювання» є розв'язування широкого кола задач супроводу та проектування програмних комплексів, спираючись на теорію оптимізації та дослідження операцій; здатність до математичного та логічного мислення, володіння основними поняттями, ідеями і методами фундаментальної математики й уміння їх використовувати під час розв'язання прикладних завдань; уміння використовувати оптимізаційні методи та моделі під час розв'язання різних прикладних задач.</p>