

ОПШ Цифровий дизайн та Smart-технології

№	Назва дисципліни
3 курс	
1.	<u>Цифрова анімація та відеомонтаж</u>
2.	<u>Основи сучасного проектування</u>
3.	<u>Технології 3D друку</u>
4.	<u>Технології обробки векторних зображень</u>
5.	<u>Мультимедійний дизайн і візуальні ефекти</u>
6.	<u>Ергономіка інформаційних технологій</u>
7.	<u>Хмарні технології в навчальному процесі</u>
8.	<u>Основи наукових досліджень</u>
9.	<u>Основи колористики і айдентики</u>
10.	<u>Ігровий дизайн</u>
11.	<u>Інформаційна безпека</u>
12.	<u>Прикладна криптологія</u>