

ОПП Інженерія ігрових проєктів

№	Назва дисципліни
1 курс	
1.	<u>ІСТОРІЯ КОМП'ЮТЕРНИХ ІГОР</u>
2.	<u>ДОСЛІДЖЕННЯ ВІДЕОІГОР</u>
3.	<u>ГЕЙМІФІКАЦІЯ В ОСВІТІ ТА СОЦІАЛЬНОМУ ЖИТТІ</u>
4.	<u>ОЛІМПІАДНІ ЗАДАЧІ З ІНФОРМАТИКИ</u>
5.	<u>ОЛІМПІАДНІ ЗАДАЧІ З ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ</u>
6.	<u>СКЛАДНІСТЬ ТА ЕФЕКТИВНІСТЬ АЛГОРИТМІВ</u>