

## ОПІ Інженерія ігрових проєктів

	Назва дисципліни
<b>2 курс</b>	
1	<a href="#">Основи теорії графів</a>
2	<a href="#">Алгоритми для роботи з графами</a>
3	<a href="#">Технології 3-D друку</a>
<b>3 курс</b>	
4	<a href="#">Адміністрування комп'ютерних мереж</a>
5	<a href="#">Основи кібербезпеки</a>
6	<a href="#">Поглиблене програмування та розв'язування алгоритмічних задач</a>
7	<a href="#">Ігрова робототехніка</a>
8	<a href="#">Технології розробки ігрових проєктів</a>
9	<a href="#">Віртуальна та доповнена реальність: технології та застосування</a>
10	<a href="#">Інтернет речей (IoT)</a>
11	<a href="#">Технології мережевої безпеки</a>
12	<a href="#">Основи робототехніки</a>
13	<a href="#">Основи ігрових процесів</a>
<b>4 курс</b>	
26	<a href="#">Адміністрування інтернет-серверів на основі ОС FREEBSD</a>
16	<a href="#">Аналіз та візуалізація даних</a>
23	<a href="#">Інформаційні технології та комп'ютерне моделювання</a>
25	<a href="#">Менеджмент в ігровій індустрії</a>
21	<a href="#">Правові основи game-індустрії</a>
27	<a href="#">Прикладні аспекти цифрового математичного моделювання</a>
28	<a href="#">Програмування для мобільних платформ</a>
17	<a href="#">Продуктова аналітика ігрових проєктів</a>
20	<a href="#">Проєктування ігрових систем із застосуванням штучного інтелекту</a>
19	<a href="#">Розробка ігрових застосунків для мобільних платформ</a>
18	<a href="#">Розробка серверного програмного забезпечення</a>
24	<a href="#">Методи обчислювального інтелекту</a>
22	<a href="#">Управління ігровими проєктами</a>