

**Каталог силабусів вибіркових дисциплін на 2026-2027 н.р.
ОПП Середня освіта (Фізика, інформатика, основи робототехніки)**

№	Назва дисципліни
2 курс	
1.	Практикум з розв'язування фізичних задач. Молекулярна фізика та термодинаміка.
2.	Олімпіадні задачі з фізики. Молекулярна фізика та термодинаміка
3.	Практикум з підготовки до НМТ/ЗНО з фізики. Механіка
4.	Елементарна фізика. Електрика та магнетизм.
5.	Релятивістська картина світу
6.	Властивості молекул та кристалів
7.	Освітні цифрові ресурси з фізики та астрономії
8.	Практикум з розв'язування фізичних задач. Електрика та магнетизм.
9.	Олімпіадні задачі з фізики. Електрика та магнетизм
10.	Основи електротехніки
11.	Елементарна фізика. Оптика. Квантова та ядерна фізика.
12.	Практикум з підготовки до НМТ/ЗНО з фізики. Молекулярна фізика та термодинаміка
13.	Інструменти штучного інтелекту для навчання фізики
3 курс	
1.	Практикум з розв'язування фізичних задач. Оптика.
2.	Олімпіадні задачі з фізики. Оптика
3.	Практикум з підготовки до НМТ/ЗНО з фізики. Електрика та магнетизм
4.	Основи сучасної електроніки.
5.	Домашні та демонстраційні експерименти з фізики
6.	Основи схемотехніки та конструювання електронних приладів.
7.	Фізичні основи альтернативної енергетики
8.	Світові практики підготовки вчителів фізики та астрономії
9.	Практикум з розв'язування фізичних задач. Квантова та ядерна фізика.
10.	Олімпіадні задачі з фізики. Квантова та ядерна фізика
11.	Практикум з підготовки до НМТ/ЗНО з фізики. Оптика
12.	Історія фізичних відкриттів
13.	Астрономія, якої ви не знали.
14.	Історія науки і техніки
4 курс	
1.	Практикум з розв'язування фізичних задач. Узагальнююче повторення.
2.	Практикум з підготовки до НМТ/ЗНО з фізики. Квантова та ядерна фізика
3.	Еволюція уявлень про Всесвіт
4.	Захоплююча фізика.

5.	<u>Методи пошуку та виявлення екзопланет</u>
6.	<u>Квантова теорія молекул і кристалів</u>
7.	<u>Фізика фундаментальних взаємодій.</u>
8.	<u>Системи розпізнавання образів</u>
9.	<u>Бази даних і інформаційні системи.</u>
10.	<u>Основи кібербезпеки</u>
11.	<u>Сучасні технології програмування</u>
12.	<u>Web-програмування</u>
13.	<u>Комп'ютерна графіка</u>
14.	<u>Мультимедійні технології.</u>