

ОПШ Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM навчання)

	Назва дисципліни
2 курс	
1	<u>Технології 3D друку</u>
2	<u>Основи веб-дизайну</u>
3	<u>Олімпіадна інформатика</u>
4	<u>Основи теорії графів</u>
5	<u>Олімпіадні задачі з математики</u>
6	<u>Аналіз алгоритмів</u>
3 курс	
7	<u>Проектування інтерактивних та імерсивних освітніх систем</u>
8	<u>Основи робототехніки</u>
9	<u>Теорія інформації та кодування</u>
10	<u>Основи сучасної електроніки</u>
11	<u>Схемотехніка та розробка електронних пристроїв</u>
12	<u>Математична логіка</u>
13	<u>Проектування освітніх чат-ботів</u>
14	<u>Універсальний дизайн навчання інформатики та STEM</u>
15	<u>Цифрові інструменти сучасного вчителя</u>
4 курс	
16	<u>Теорія ймовірностей та математична статистика</u>
17	<u>Комп'ютерне математичне моделювання</u>
18	<u>Етика ІІІ та цифрове громадянство</u>
19	<u>Технології захисту інформації</u>
20	<u>Основи кібербезпеки</u>
21	<u>Основи інформаційної безпеки та соціальної інженерії</u>
22	<u>Програмування для мобільних платформ</u>
23	<u>Технології програмування та розробки ПЗ</u>
24	<u>Розробка мережевих додатків</u>
25	<u>Мультимедійні технології</u>
26	<u>Технології розробки ігрових проєктів</u>
27	<u>Креативне програмування</u>
28	<u>Адміністрування комп'ютерних мереж</u>
29	<u>Адміністрування інтернет-серверів на основі ОС FreeBSD</u>
30	<u>Вбудовані системи та Інтернет речей у STEM-освіті</u>
31	<u>Системи управління контентом освітніх веб-ресурсів</u>
32	<u>Оцінювання в НУШ</u>
33	<u>Моделювання та візуалізація навчальних і наукових даних</u>
34	<u>Методика дистанційного та змішаного навчання</u>
35	<u>Позашкільна та гурткова робота</u>
36	<u>Видавничі системи</u>