

ОПІ Смарттехнології та цифрове проєктування

№	Назва дисципліни
3 курс	
1.	<u>Автоматизований документообіг</u>
2.	<u>Розробка і аналіз алгоритмів</u>
3.	<u>Цифровий дизайн та мультимедіа</u>
4.	<u>Комп'ютерна електроніка</u>
5.	<u>Системи автоматизованого проєктування (САПР)</u>
6.	<u>Технології проєктування комп'ютерних систем</u>
7.	<u>Цифрова анімація та відеомонтаж</u>
8.	<u>Основи сучасного проєктування</u>
9.	<u>Мультимедійний дизайн і візуальні ефекти</u>
10.	<u>Ергономіка інформаційних технологій</u>
11.	<u>Хмарні технології в навчальному процесі</u>
12.	<u>Основи наукових досліджень</u>
13.	<u>Основи колористики і айдентики</u>
14.	<u>Ігровий дизайн</u>
15.	<u>Інформаційна безпека</u>
16.	<u>Прикладна криптологія</u>
4 курс	
1.	<u>Математичне моделювання</u>
2.	<u>Аналіз даних</u>
3.	<u>Автоматизований документообіг</u>
4.	<u>Технології IoT</u>
5.	<u>Сучасні CAD/CAE системи</u>
6.	<u>Розробка масових відкритих онлайн-курсів</u>
7.	<u>Розробка комп'ютерних ігор</u>
8.	<u>Перспективні мови Web-розробок</u>
9.	<u>Архітектурна візуалізація</u>
10.	<u>Інтерактивний дизайн</u>