

## ОПП Професійна освіта (Комп'ютерні технології)

№	Назва дисципліни
<b>1 курс</b>	
1.	Автоматизовані системи організаційного управління
2.	Професійна орієнтація та підготовка кадрів
3.	Комп'ютерна лінгвістика
4.	Хмарні обчислення
5.	Методи і технології проєктування комп'ютерних ігор
6.	Технології віртуальної і доповненої реальності
7.	Сучасні засоби програмування мультимедійних систем
8.	Програмне забезпечення для мобільних платформ
9.	3D технології у мультимедіа
10.	Експертні технології для систем підтримки прийняття рішень
11.	Вбудовані інформаційні системи
12.	Бази знань інтелектуальних систем
<b>2 курс</b>	
1.	Цифрові наукові комунікації
2.	Основи кібербезпеки
3.	Інтелектуальна власність
4.	Менеджмент проєктів
5.	Цифрові технології управління
6.	Візуалізація даних
7.	Основи інтернет-медіа
8.	Відкриті видавничі системи
9.	Автоматизовані бібліотечно-інформаційні системи



## АВТОМАТИЗОВАНІ СИСТЕМИ ОРГАНІЗАЦІЙНОГО УПРАВЛІННЯ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта (Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015 Професійна освіта
<b>Спеціалізація</b>	015.39 Цифрові технології
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Ящик Олександр Богданович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	3 кредити ECTS
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1MhBluayip66Z9UYuy8uqfsaUOfAy2pei/view?usp=drive_link">https://drive.google.com/file/d/1MhBluayip66Z9UYuy8uqfsaUOfAy2pei/view?usp=drive_link</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Курс є однією із навчально-професійних дисциплін спеціальності, яка формує професійні знання майбутніх фахівців в галузі комп'ютерних технологій. Вивчення курсу забезпечує ознайомлення студентів з автоматизованими системами управління (АСУ), які в умовах наявності випадкових перешкод забезпечують оптимізацію та прискорення певного процесу на основі автоматизації як системи управління, так і інформаційних систем. Головною метою викладання курсу «Автоматизовані системи організаційного управління» є вивчення основних етапів розробки і впровадження автоматизованих систем організаційного управління, опанування студентами практичних та теоретичних основ автоматизації інформаційних систем, ознайомлення з принципами побудови управлінських систем управління, засвоєння навичок роботи в системі «ДІЛО» та «UA-Бюджет». Предметом курсу є вивчення організаційних, математичних, прикладних, лінгвістичних технічних методів та засобів, освоєння теоретичних основ та придбання практичних навичок по проектуванню апаратних і програмних засобів в галузі автоматизації організаційних систем управління. Завдання вивчення дисципліни є теоретична та практична підготовка студентів з питань основи автоматизації інформаційних систем управління, ознайомлення з основними можливостями програм «ДІЛО», Alfresco Система SX-Government, MegapolisDOCNET, АСКОД™ та «UA-Бюджет», дослідити структуру головного меню, призначення і використання його складових частин в питання автоматизації систем управління.</p>



## ПРОФЕСІЙНА ОРІЄНТАЦІЯ ТА ПІДГОТОВКА КАДРІВ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта (Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015 Професійна освіта
<b>Спеціалізація</b>	015.39 Цифрові технології
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Рак Володимир Іванович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	3 кредити ECTS
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1E24VGhmqcd2OTJe7EvhDT8Zk9PKIWDsN/view?usp=drive_link">https://drive.google.com/file/d/1E24VGhmqcd2OTJe7EvhDT8Zk9PKIWDsN/view?usp=drive_link</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Дисципліна спрямована на визначення факторів та умов, що впливають на свідомий вибір професії, на потребу реалізації особистісного потенціалу і саморозвитку. У результаті вивчення дисципліни студенти отримують знання, щодо визначення особливостей особистості, шляхів підвищення працездатності для різних видів трудової діяльності. Зазначені знання забезпечують умови самореалізації власного особистісного потенціалу особистості, вдосконалення виробничих відносин та підвищення якості праці



## КОМП'ЮТЕРНА ЛІНГВІСТИКА

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015 Професійна освіта
<b>Спеціалізація</b>	015.39 Цифрові технології
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	доктор філологічних наук, доктор габілітований в галузі мовознавства, професор Косович Ольга Василівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	романо-германської філології
<b>Обсяг</b>	3 кредити ECTS
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1fOLEteiEZ6HiBlyQHefPkvGuZD2_S3wQ/view?usp=drive_link">https://drive.google.com/file/d/1fOLEteiEZ6HiBlyQHefPkvGuZD2_S3wQ/view?usp=drive_link</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Навчальна дисципліна «Комп'ютерна лінгвістика» є одним із освітніх компонентів, що забезпечують отримання комплексу професійних знань випускників Тернопільського національного педагогічного університету імені Володимира Гнатюка другого (магістерського) рівня вищої освіти галузі знань 01 Освіта/Педагогіка за спеціальністю 015.39 Професійна освіта (Цифрові технології).</p> <p>Дисципліна «Комп'ютерна лінгвістика» спрямована на формування у студентів системи знань про новий науковий напрям – комп'ютерна лінгвістика, що вивчає взаємозв'язок комп'ютерних систем з лінгвістикою, а також формування вмінь та навичок необхідних для ефективного використання засобів сучасних інформаційних технологій у майбутній професійній діяльності.</p>



## ХМАРНІ ОБЧИСЛЕННЯ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Потапчук Ольга Ігорівна; кандидат педагогічних наук, Козіброда Сергій Володимирович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	2 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Метою курсу «Хмарні обчислення» є формування у майбутніх фахівців в галузі комп'ютерних технологій системи знань, умінь і навичок про основні поняття хмарних обчислень, методи і принципи їх будови, засвоєння ними системи знань з методології хмарних обчислень та набуття здатностей ефективно реалізовувати теоретичні знання у повсякденному житті та професійній діяльності.



## МЕТОДИ І ТЕХНОЛОГІЇ ПРОЄКТУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНИХ ІГОР

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Сіткар Тарас Вікторович; кандидат педагогічних наук, Козіброда Сергій Володимирович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	2 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Метою курсу «Методи і технології проектування комп'ютерних ігор» є формування у майбутніх фахівців в галузі комп'ютерних технологій системи знань, умінь і навичок стосовно практики застосування новітніх інформаційних технологій в галузі проектування сучасних комп'ютерних ігор, застосування сучасних методів і засобів проектування, заснованих на використанні CASE-технології, а також навичок самостійного практичного проектування ігор для різних предметних галузей, а також формування у студентів впорядкованої системи знань про реальні можливості систем розробки ігор, їх типи, архітектуру.



## ТЕХНОЛОГІЇ ВІРТУАЛЬНОЇ І ДОПОВНЕНОЇ РЕАЛЬНОСТІ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Потапчук Ольга Ігорівна; кандидат педагогічних наук, Козіброда Сергій Володимирович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	2 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Метою курсу «Технології віртуальної і доповненої реальності» є формування у майбутніх фахівців в галузі комп'ютерних технологій системи знань, умінь і навичок стосовно практики застосування новітніх інформаційних технологій в галузі застосування та проектування технології віртуальної і доповненої реальності та застосування новітніх методів роботи з технологіями, що дозволяють вбудувати створені за допомогою програмних середовищ 3D-елементи в середовища augmented reality (AR) та virtual reality (VR).



## СУЧАСНІ ЗАСОБИ ПРОГРАМУВАННЯ МУЛЬТИМЕДІЙНИХ СИСТЕМ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Потапчук Ольга Ігорівна; кандидат педагогічних наук, Ожга Михайло Михайлович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	2 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Мета курсу є сформувати у студентів систему знань, умінь і навичок, необхідних для викладання дизайнерських ідей за допомогою комп'ютерної графіки, розвивати просторове мислення, художній смак, розумову активність і творчість, оволодіти теоретичними і практичними основами створення інтерактивних анімаційних роликів. Предмет курсу охоплює вивчення технологій та методів створення двовимірної статичної та анімованої комп'ютерної графіки у середовищі Adobe Flash з метою розміщення їх у web-сайтах. Створення динамічної програмованої мультимедійної графіки та анімації у середовищі Adobe Flash; оптимізації та збереження у файли двовимірної анімованої комп'ютерної графіки.





## ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ МОБІЛЬНИХ ПЛАТФОРМ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Сіткар Тарас Вікторович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	2 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Мета навчальної дисципліни – засвоєння необхідних знань щодо технологій створення додатків, які базуються на сучасних мобільних платформах і техніки їх застосування у реалізації бізнес-комунікацій.



## 3D ТЕХНОЛОГІЇ ЕКСПЕРТНІ ТЕХНОЛОГІЇ ДЛЯ СИСТЕМ ПІДТРИМКА ПРИЙНЯТТЯ РІШЕНЬ У МУЛЬТИМЕДІА

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта (Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта (Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Потапчук Ольга Ігорівна; кандидат технічних наук, доцент Луцик Ірина Богданівна;
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра викладання</b>	українських технологій
<b>Обсяг Курса</b>	3 кредити ЄКТС
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на сайт</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Посилання на сайт</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Метою курсу є опанування студентами принципами, інструментами та навичками моделювання, анімації, візуалізації в редакторах тривимірної графіки, зокрема в редакторі Blender. Основна спрямованість курсу – формування у студентів майбутніх викладачів професійного навчання системи знань теоретичних основ технологій штучного інтелекту (нечіткої логіки, нейронних і гібридних мереж, генетичних алгоритмів) та практичних умінь і навичок застосування їх для розробки експертних систем підтримки прийняття рішень з використанням спеціалізованого програмного забезпечення для їх створення.



## ВБУДОВАНІ ІНФОРМАЦІЙНІ СИСТЕМИ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Ящик Олександр Богданович кандидат педагогічних наук, викладач Козіброда Сергій Володимирович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Метою спецкурсу “Вбудовані інформаційні системи” є формування у студентів системи знань про принцип дії та галузі застосування пристроїв на базі мікроконтролерів, можливості мікроконтролерних плат, їх використання при розробці прототипів нових пристроїв, а також навичок апаратно-програмного проектування вбудованих систем керування спеціалізованим устаткуванням. Вивчення будови та принципу дії електронних пристроїв на базі мікроконтролерів; ознайомлення налагоджувальною платою та середовищем програмування.



## БАЗИ ЗНАНЬ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНИХ СИСТЕМ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат технічних наук, доцент Луцик Ірина Богданівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	1 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Метою вивчення дисципліни є формування у студентів компетентностей щодо використання баз знань в інтелектуальних системах. В результаті вивчення дисципліни студент отримує знання про етапи проектування та принципи побудови баз знань, методи подання знань в експертних системах; основні принципи побудови семантичних мереж. Отримані знання забезпечують розвиток вмінь використання методів інтелектуальної обробки даних, технологій подання та аналізу знань в інтелектуальних системах на основі нечіткої логіки та нейронних мереж а також вмінь будувати дерева рішень та онтологічні моделі з використанням сучасних програмних засобів.



## ЦИФРОВІ НАУКОВІ КОМУНІКАЦІЇ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта (Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015 Професійна освіта
<b>Спеціалізація</b>	015.39 Цифрові технології
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Ящик Олександр Богданович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	3 кредити ECTS
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1DDA35NS36z2jSR1N6a dk85dptlEmVYJG/view?usp=drive_link">https://drive.google.com/file/d/1DDA35NS36z2jSR1N6a dk85dptlEmVYJG/view?usp=drive_link</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Курс призначений для молодих дослідників на ранніх етапах їхньої наукової кар'єри, всіх, хто прагне дізнатися більше про наукову комунікацію, її основні складники, новітні тренди та технології, секрети ефективної роботи з інформацією, управління даними дослідження, а також отримати відповідні навички. Після завершення курсу молодий науковець зможе: зрозуміти, як відбувається сучасна наукова комунікація, яким чином відкритий доступ, відкрита наука, відкриті ліцензії, управління даними досліджень впливають на життєвий цикл наукового дослідження, зокрема, у поширенні та збереженні результатів вашого дослідження; застосовувати сучасні практики та пошукові техніки для роботи з науковими джерелами, використовувати універсальні та спеціалізовані інформаційні ресурси, сучасні веб застосунки для різних етапів дослідження і не тільки.



## ОСНОВИ КІБЕРБЕЗПЕКИ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015 Професійна освіта
<b>Спеціалізація</b>	015.39 Цифрові технології
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Ящик Олександр Богданович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	3 кредити ECTS
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1Yzpq7wZ4EibFTzacw2c8bACrn5MkDpgh/view?usp=drive_link">https://drive.google.com/file/d/1Yzpq7wZ4EibFTzacw2c8bACrn5MkDpgh/view?usp=drive_link</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Курс «Основи кібербезпеки» є однією із навчально-професійних дисциплін спеціальності, яка формує професійні знання майбутніх фахівців в галузі комп'ютерних технологій.</p> <p>Кібербезпека – це сукупність умов, при яких всі інформаційні системи, що входять до складу кіберпростору, захищені від нападів. В зв'язку з цим надзвичайно актуальним є питання забезпечення інформаційної та кібернетичної безпеки як країни в цілому так і окремих організацій та підприємств. Головною проблемою при вирішенні цих питань є підготовка висококваліфікованих кадрів, яких на жаль не вистачає. І це в сучасному суспільстві, у якому індустрія інформаційної безпеки розвивається в 12 разів швидше ніж всі інші галузі економіки.</p> <p>Завдання курсу – навчитися безпечно поводитися в Інтернеті, налаштовувати безпеку систем і мереж, своїх облікових записів. Предмет курсу становлять використання основних засобів налаштувань політик безпеки системи, програмні додатки симуляції роботи мереж та налаштування їх безпеки, використання алгоритмів шифрування для закодування інформації.</p> <p>Під час вивчення дисципліни «Основи кібербезпеки» студенту рекомендується пройти курси «Introduction to Cybersecurity» та «Cybersecurity Essentials» на сайті <a href="https://www.netacad.com">https://www.netacad.com</a>.</p>



## ІНТЕЛЕКТУАЛЬНА ВЛАСНІСТЬ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015 Професійна освіта
<b>Спеціалізація</b>	015.39 Цифрові технології
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	доктор педагогічних наук, доцент Ящик Олександр Богданович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	3 кредити ECTS
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	3 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://drive.google.com/file/d/1xrTVkeqzhklwLi6PQTyLEbaIPIm0Lsum/view?usp=drive_link">https://drive.google.com/file/d/1xrTVkeqzhklwLi6PQTyLEbaIPIm0Lsum/view?usp=drive_link</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Курс Інтелектуальна власність спрямований на вивчення і систематизацію відомостей про систему правової охорони інтелектуальної власності, що включає об'єкти й суб'єкти права інтелектуальної власності, структуру державної системи правової охорони інтелектуальної власності, законодавче поле у цій сфері. Програма теоретичної підготовки (лекційний курс) передбачає вивчення і систематизацію основних відомостей про систему правової охорони інтелектуальної власності в Україні, вивчення законодавства в сфері інтелектуальної власності, об'єктів та суб'єктів права інтелектуальної власності, структуру державної системи правової охорони інтелектуальної власності, засвоєння основних положень комерціалізації об'єктів інтелектуальної власності, управління та захист прав інтелектуальної власності.</p> <p>Практичний цикл програми охоплює всю теоретичну частину курсу з додатковим набуттям практичних навичок виконання конкретних задач інтелектуальної власності зокрема набуття практичних навичок при оформленні документів на об'єкти промислової власності (винаходи, корисні моделі, промислові зразки, торговельні марки), набуття навиків у оформленні прав на об'єкти авторського права та суміжних прав (захист творів, методик і т.п.).</p>



## МЕНЕДЖМЕНТ ПРОЄКТІВ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат технічних наук, доцент Луцик Ірина Богданівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Курс призначений для формування у майбутніх фахівців системи знань з методології аналізу проектних рішень, розробки та обґрунтування проектів для задоволення суспільних та особистих потреб в умовах обмеженості ресурсів. У результаті вивчення дисципліни студенти отримують знання теоретичних основ менеджменту проектів і його основних функцій, способів організації управління проектами та планування змісту проекту, джерел ресурсного забезпечення проекту, ризиків, що виникають в процесі управління проектами. Зазначені знання забезпечують розвиток вмінь планування змісту проекту, контролю ходу його виконання та формування команди проекту а також вміння користуватися пакетами прикладних програм для менеджменту проектів.</p>





## ЦИФРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ УПРАВЛІННЯ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат технічних наук, доцент Луцик Ірина Богданівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Курс призначений для формування у майбутніх фахівців системи знань з методології аналізу проектних рішень, розробки та обґрунтування проектів для задоволення суспільних та особистих потреб в умовах обмеженості ресурсів. У результаті вивчення дисципліни студенти отримують знання теоретичних основ менеджменту проектів і його основних функцій, способів організації управління проектами та планування змісту проекту, джерел ресурсного забезпечення проекту, Зазначені знання забезпечують розвиток вмінь планування змісту проекту, контролю ходу його виконання та формування ризиків, що виникають в процесі управління проектами. команди проекту а також вміння користуватися пакетами прикладних програм для менеджменту проектів.</p>



## ВІЗУАЛІЗАЦІЯ ДАНИХ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат технічних наук, доцент Луцик Ірина Богданівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Курс призначений для формування у студентів системи знань і вмінь ефективного використання технологій аналізу та візуалізації даних для вирішення завдань професійної діяльності із застосуванням сучасних цифрових технологій. Зазначені знання забезпечують розвиток практичних фахових навиків опрацювання інформації на основі відібраних знань про візуалізацію даних та її типи, стандартні елементи візуалізації даних, ефективні види графіків, візуальний аналіз даних, інфодизайн та його мнемонічні правила, класичні принципи інфодизайну, алгоритм створення інфографіки, стратегії зменшення складності візуалізацій, статичні та інтерактивні карти, програмне забезпечення й інструменти реалізації методів візуального представлення даних.</p>



## ОСНОВИ ІНТЕРНЕТ-МЕДІА

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат технічних наук, доцент Луцик Ірина Богданівна; кандидат педагогічних наук, доцент Потапчук Ольга Ігорівна
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Курс призначений для формування готовності майбутніх фахівців до проектування та застосування інтернет-медіа ресурсів з використанням набутих знань про методи, інструментарій та специфіку їх створення. У результаті вивчення дисципліни студенти отримують знання щодо методології опрацювання та подання інформації в сучасних інтернетмедіа ресурсах; знання основних засад організації і особливостей діяльності мережових видань, сучасних інструментів.



## ВІДКРИТІ ВИДАВНИЧІ СИСТЕМИ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Ящик Олександр Богданович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	<p>Навчальна дисципліна “Відкриті видавничі системи” є теоретичною і практичною основою сукупності знань та вмінь, що формують науководослідницький профіль фахівця в області сучасних наукових видань та видавничих систем.</p> <p>Метою викладання дисципліни є розкриття сучасних наукових, понять, методів та технологій підготовки та виробництва різних видів поліграфічної продукції, в тому числі електронних мультимедійних видань.</p>



## АВТОМАТИЗОВАНІ БІБЛІОТЕЧНО-ІНФОРМАЦІЙНІ СИСТЕМИ

<b>Освітня програма</b>	Професійна освіта(Комп'ютерні технології)
<b>Спеціальність</b>	015.39 Професійна освіта(Цифрові технології)
<b>Рівень вищої освіти</b>	другий (магістерський) рівень
<b>Викладачі</b>	кандидат педагогічних наук, доцент Ящик Олександр Богданович
<b>Мова викладання</b>	українська
<b>Кафедра</b>	комп'ютерних технологій
<b>Обсяг</b>	4 кредити ЄКТС
<b>Курс</b>	2 курс
<b>Семестр викладання</b>	1 семестр
<b>Форма підсумкового контролю</b>	залік
<b>Посилання на силабус</b>	<a href="https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php">https://tnpu.edu.ua/navchannya/sylabusy/magistr/015.39.php</a>
<b>Анотація дисципліни</b>	Курс «Автоматизовані бібліотечно-інформаційні системи» є однією із навчально-професійних дисциплін спеціальності, яка формує професійні знання майбутніх фахівців в галузі комп'ютерних технологій. Вивчення курсу забезпечує ознайомлення студентів з автоматизованими бібліотечними інформаційними технологіями (АБІС), які в умовах наявності випадкових перешкод забезпечують оптимізацію та прискорення певного процесу на основі автоматизації як системи управління, так і пошуку інформації.