

2025-2026 н.р.

ОПП Професійна освіта (Комп'ютерні технології)

№	Назва дисципліни
1 курс	
1.	Хмарні обчислення
2.	Методи і технології проєктування комп'ютерних ігор
3.	Технологій віртуальної і доповненої реальності
4.	Програмне забезпечення для мобільних платформ
5.	Сучасні засоби програмування мультимедійних систем
6.	3D технології у мультимедіа
2 курс	
1.	Імерсивні технології навчання
2.	Проектування веб орієнтованих систем
3.	Цифрова обробка зображень
4.	Менеджмент проєктів
5.	Цифрові технології управління
6.	Візуалізація даних
7.	Експертні технології для систем підтримки прийняття рішень
8.	Вбудовані інформаційні системи
9.	Бази знань інтелектуальних систем
10.	Основи інтернет-медіа
11.	Відкриті видавничі системи
12.	Автоматизовані бібліотечно-інформаційні системи
13.	Педагогічні підходи у професійній діяльності
14.	Основи кібербезпеки