

ОНП
Професійна освіта (Комп'ютерні технології)

№	Назва дисципліни
1 курс	
1.	<u>Кроссплатформенне програмування</u>
2.	<u>Екстремальне програмування</u>
3.	<u>Програмне забезпечення для мобільних платформ</u>
4.	<u>Хмарні обчислення</u>
5.	<u>Методи і технології проєктування комп'ютерних ігор</u>
6.	<u>Технологій віртуальної і доповненої реальності</u>
7.	<u>Цифрова обробка зображень</u>
8.	<u>Сучасні засоби програмування мультимедійних систем</u>
9.	<u>3D технології у мультимедіа</u>
2 курс	
1.	<u>Менеджмент проєктів</u>
2.	<u>Цифрові технології управління</u>
3.	<u>Візуалізація даних</u>
4.	<u>Основи інтернет-медіа</u>
5.	<u>Машинний переклад</u>
6.	<u>Відкриті видавничі системи</u>
7.	<u>Цифрова трансформація освіти</u>
8.	<u>Дослідження і проєктування спеціалізованих комп'ютерних систем</u>
9.	<u>Автоматизовані системи організаційного управління</u>
10.	<u>Моделювання та експлуатація систем Інтернету речей</u>
11.	<u>Технології проєктування розумних систем</u>
12.	<u>Системи розпізнавання образів</u>
13.	<u>Методологія аудиту захищеності інформаційно-комунікаційних систем</u>
14.	<u>Проєктування веб-орієнтованих систем</u>
15.	<u>Імерсивні технології навчання</u>