

ОПШ Середня освіта (Інформатика, математика, STEM-освіта)

	Назва дисципліни
1	Хмарні технології в освіті
2	Сучасні мови програмування для навчання інформатики
3	Керування віртуальними інфраструктурами
4	Педагогічний дизайн уроків інформатики та STEM
5	Prompt інжиніринг
6	Гейміфікація навчання
7	Game-based learning
8	Технології захисту інформації
9	Безпека інформаційних та комунікаційних систем
10	Технології криптозахисту
11	Формувальне та підсумкове оцінювання в STEM
12	Педагогічні вимірювання та аналітика навчальних даних
13	Цифрові освітні ресурси та e-learning