

ОПШ Середня освіта (Інформатика, математика, основи STEM навчання)

	Назва дисципліни
2 курс	
1	Технології 3D друку
2	Основи веб-дизайну
3	Олімпіадна інформатика
4	Основи теорії графів
5	Олімпіадні задачі з математики
6	Аналіз алгоритмів
3 курс	
7	Проектування інтерактивних та імерсивних освітніх систем
8	Основи робототехніки
9	Теорія інформації та кодування
10	Основи сучасної електроніки
11	Основи електротехніки
12	Математична логіка
13	Проектування освітніх чат-ботів
14	Універсальний дизайн навчання інформатики та STEM
15	Цифрові інструменти сучасного вчителя
4 курс	
16	Теорія ймовірностей та математична статистика
17	Комп'ютерне математичне моделювання
18	Етика ІІІ та цифрове громадянство
19	Технології захисту інформації
20	Основи кібербезпеки
21	Основи інформаційної безпеки та соціальної інженерії
22	Програмування для мобільних платформ
23	Технології програмування та розробки ПЗ
24	Розробка мережевих додатків
25	Мультимедійні технології
26	Технології розробки ігрових проєктів
27	Креативне програмування
28	Адміністрування комп'ютерних мереж
29	Адміністрування інтернет-серверів на основі ОС FreeBSD
30	Вбудовані системи та Інтернет речей у STEM-освіті
31	Системи управління контентом освітніх веб-ресурсів
32	Оцінювання в НУШ
33	Моделювання та візуалізація навчальних і наукових даних
34	Методика дистанційного та змішаного навчання
35	Позашкілля та гурткова робота
36	Видавничі системи